

# 遊戲夏令營 的一天



## 適合 3-4 歲兒童

孩子們到達營地後，會見到我們友好的營地活動負責人和他們的朋友。他們參加休閒活動，花時間相互瞭解。他們還可以瞭解當天的主題，並期待著各種活動和遊戲。

全天的休息時間都是經過深思熟慮和精心安排的，以確保孩子們在興奮中得到充分的休息和照顧。休息時間包括上廁所、喝水和吃零食的時間。



8:30AM-9:15AM  
報到與簽到

9:15AM  
歡迎遊戲時間！  
今日主題

(讓我們動起來)  
現在幾點了、恐龍先生？

(表演時間)  
降落傘遊戲 - 火山製作

點心時間

(你來做) 恐龍狩獵

(教學時間)  
食肉、食草、雜食動物

(互動故事) 讓我們...

(創造回憶) 製作腳印

12:30 PM 活動結束家長接送



互動遊戲和高能量活動是極好的破冰活動，通過由經驗豐富的夏令營活動領隊帶領的適合不同年齡的有目的的遊戲課程，年輕的營員們可以輕鬆愉快地開始他們的活動。



兒童參與各種在夏令營活動負責人的指導下，孩子們通過講故事、做手工和坐下來玩遊戲等多種活動深入探討當天的主題，然後結束一天的活動。



# 遊戲夏令營

適合年齡3-4歲

我們的半日 "遊戲夏令營" 計畫將托兒所式的照顧與有趣的活動相結合，鼓勵 3 至 4 歲的孩子在安全、快樂的環境中探索和學習。

該計畫分為 8 個部分，專門用於在完全安全可靠環境中提供刺激和放鬆相結合的活動。充氣城堡等充滿活力的遊戲與講故事等安靜的活動穿插進行，確保孩子們回家後感到滿足和充滿活力。

## 我們的幼兒教師

從孩子們到達的那一刻起，迎接他們的就是一張張友好的笑臉。人際交往是關鍵所在，我們的員工不僅因其資歷而被選拔，而且還因其培養孩子的天性和對年幼兒童的敏感性而被選拔。我們的員工與兒童的比例始終保持在 1:8，確保每個孩子都能得到應有的關注和照顧。

## 主題日

遊戲時間以我們的主題日為中心。這些活動包括由老師帶領的遊戲、由孩子們主導的遊戲、手工和點心時間。我們的許多活動還融入了 STEAM 元素。

## 學習成果

我們的 "遊戲時間" 課程的學習成果是根據年齡最小的營員的發展需求量身定製的，並與幼兒早期教育標準 (EYFS) 和英國教育標準局 (OFSTED) 的框架相聯繫。每天都有一個有趣的主题，互動和多感官學習體驗以下列結構為指導：

### P - 準備日

一場相互瞭解和適應的遊戲。

### L - 讓我們積極行動起來

活躍的遊戲，讓孩子們動起來，提高他們的體能。

### A - 行動

讓孩子們有機會進行角色扮演和想像的遊戲。

### Y - 你來做

以兒童為主導的遊戲，將其融入到全天開展的每項活動中。

### T - 教學時間

幼兒早期教育課程中的活動或讓孩子們學習新技能的活動。

### I - 互動故事

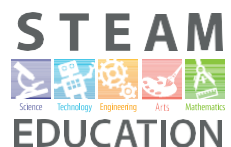
孩子們可以參加故事、歌曲和音樂活動。

### M - 留下美好回憶

通過創意活動，將物品帶回家。

### E - 一天結束

回顧當天完成的活動，提醒大家所學到的一切。



[studyjourney.sg@gmail.com](mailto:studyjourney.sg@gmail.com)



<https://www.studyjourneysg.com/>



活動時間表

	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
今天的主題	幫助我們的人	太空探險	多彩創意	海盜公主	小丑學院

這只是一個示例項目，可能會有變動。